



COMPETIZIONE FUKU-GO

Gara nella quale l'atleta si confronta nel kata e nel kumite.

Sintesi tra kumite e kitei kata.

Regolamento:

La competizione è interstile e riservata alle categorie juniores e seniores insieme cinture mar/nere open di peso

Area di competizione: è la stessa del kata e del kumite.

- 1) Il sorteggio viene effettuato come nel kumite, con teste di serie
- 2) Gara ad eliminazione diretta con ripescaggio usando il tabellone del kumite
- 3) Gli atleti eseguiranno prima la prova di kata con sistema a bandierine successivamente la prova di kumite.

Ogni fase delle eliminatorie prevede un doppio confronto nel kata e nel kumite. L'atleta che avrà vinto il doppio confronto secondo quanto previsto dal presente regolamento passerà alla successiva eliminataria e così fino alla finale.

I perdenti se previsto attenderanno i ripescaggi o verranno eliminati.

In caso di parità delle due prove i due atleti dovranno eseguire in contemporanea un tokui kata con giudizio a bandierine e nuovamente la prova di kumite. In caso di ulteriore parità nel kumite ci sarà il giudizio arbitrale (hantei) senza fare il Sai Shiai. Come da tabella al vincitore saranno assegnati 2 punti. Se anche nello spareggio ci fosse di nuovo parità gli atleti si presentano sul tatami per fare l'hantei definitivo utilizzando le bandierine bianche e rosse

KATA DA ESEGUIRE: KITEI

KUMITE: JIYU KUMITE

Se gli atleti sono 3 si effettuerà il girone all'italiana.

In caso di squalifica in una delle due prove l'atleta sarà giudicato perdente **e non potrà proseguire la gara.**

Arrivati alle semi finali la gara prosegue con le seguenti modalità:

L'incontro di finale è kumite

L'incontro di semifinale è di kitei

L'incontro per il 3 posto è kumite

INCONTRI DI KUMITE:

Possano partecipare sia atleti di Ippon che Sanbon

Si usano le regole di kumite Ippon come negli incontri individuali canonici. In caso di parità come da regolamento si passerà al Sai Shiai

GARA DI KITEI (FORMA OBBLIGATORIA)

I parametri di valutazione sono gli stessi delle gare di kata. Valutazione a bandierine bianca e rossa.

Gli atleti entrano contemporaneamente sul tatami. Aka si dispone a sinistra con il volto rivolto verso il tavolo di giuria l'altro di dispone a destra nella stessa direzione.

Dopo il saluto iniziale l'arbitro dichiara l'inizio (hajime) ed entrambi iniziano il kata kitei.

A fine esecuzione il Shushin (arbitro centrale) darà il comando per alzare le bandierine e una volta contate dichiarerà il vincitore alzando nuovamente la bandierina bianca o rossa a seconda che abbia vinto shiro o aka.

Quando gli arbitri abbassano le bandierine sarà annunciato il nome del vincitore.

Subito i due atleti si preparano per il kumite.

Punteggi:

Per la valutazione di kitei si usano le regole del kata utilizzando i punti base insieme ai punti di abilità (maestria)

Il punteggio finale della prova kitei e prova kumite sarà assegnato con le seguenti modalità:

| KITEI | KUMITE | SAI SHIAI |
|----------------------|-------------------|-------------------------|
| 5 Bandierine 4 punti | 1 Ippon 4 punti | Ippon o wazaari 3 punti |
| 4 Bandierine 3 punti | 2 wazaari 4 punti | hantei 2 punti |
| 3 Bandierine 2 punti | 1 wazaari 3 punti | |
| | Hantei 2 punti | |

Il punteggio è determinato solo dai risultati dei vincitori o dalla eventuale parità.

ALCUNI ESEMPI:

| ESEMPIO 1 | KITEI | KUMITE | SAI SHIAI | VINCITORE |
|------------------|--------------------------------|-----------------------------|-----------------------|------------------|
| AKA | 5 BANDIERINE 4 PUNTI | | | AKA 4-3 |
| SHIRO | | 1 WAZAARI 3 PUNTI | | |
| ESEMPIO 2 | | | | |
| AKA | | 1 IPPON 4 PUNTI | | AKA 4-3 |
| SHIRO | 4 BANDIERINE 3 PUNTI | | | |
| ESEMPIO 3 | | | | |
| AKA | 3 BANDIERINE 2 PUNTI | | | |
| SHIRO | | | HANTEI 2 PUNTI | PARITA' |
| ESEMPIO 4 | | | | |
| AKA | 3 BANDIERINE 2 PUNTI | | | |
| SHIRO | | | IPPON 3 PUNTI | SHIRO 3-2 |
| ESEMPIO 5 | | | | |
| AKA | | HANTEI 2 PUNTI | | |
| SHIRO | 5 BANDIERINE 4 PUNTI | | | SHIRO 4-2 |